나의 도시 사용 설명서

처음 만드는 도시, 한 가지씩 바꾸어 보세요.

살기 좋은 내 도시 만들기

불편한 곳을 찾고,
한 가지를 고친 뒤,
동네의 변화를 살펴봐요.

새 건축 목록 · 모바일 안내



게임 열기

필요한 페이지부터 펼쳐 보세요

처음이라면 ①부터, 막혔다면 아래에서 필요한 항목을 찾아요.

1 도시 준비 · 3쪽
이름·목표 정하기 → 설계 시작

2 첫 동네 · 5~7쪽
시청과 길 연결 → 집터 → 첫 입주

3 살기 좋은 도시 · 9~11쪽
주민의 불편 → 원인 → 한 가지 개선

4 보관과 돌아보기 · 16~19쪽
도시 저장 → 운영 결과 → 탐구 카드

건축 목록 8·20~22쪽

재정·예산·추가 지급 12~15쪽

새 도시의 이름과 목표를 정해요

시작 화면 → 새로 시작하기

1 **지형·규모·난이도 선택**

처음이라면 쉬움 또는 보통으로 시작해요.

2 **시장 이름과 비서 선택**

캐릭터 이야기를 보고 함께할 비서를 골라요.

3 **도시 이름과 목표 정하기**

예: 걸어서 통학하고 공원에서 쉬는 동네

설계 방식

일반 설계

운영 시작 때 공사비를 빼고
남은 자금으로 시작해요.

무제한 설계

시작 공사비를 빼지 않아요.
운영 중에는 자금과 월 유지비를
살펴야 해요.

지도와 건설 메뉴를 함께 보세요

화면 위에서는 도시 상태를, 아래에서는 지을 시설을 찾아요.



1 현재 도시 상태

설계 중에는 예산과 한도,
운영 중에는 자금과
주민·시간을 확인해요.

2 도시 관리

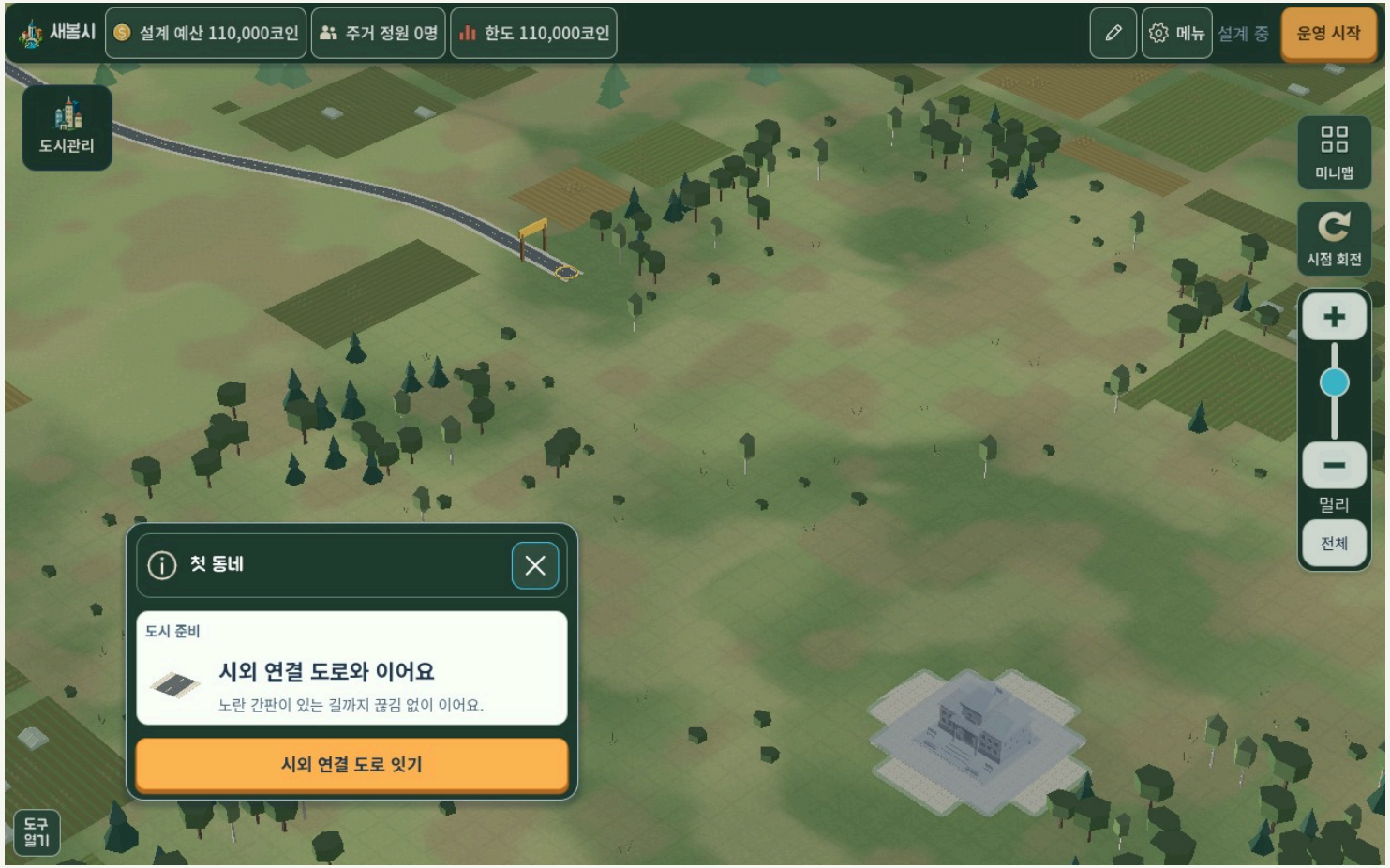
주민의 불편과
시설의 상태를 살펴요.

3 하단 건설 메뉴

종류를 고른 뒤
목록에서 시설을 선택해요.

시청과 시외 연결 도로를 이어요

금색 표식은 도로의 실제 위치를 알려 줘요.



1 시청 놓기

빈 땅에 시청을 놓아요.
첫 시청은 무료예요.

2 길 잇기

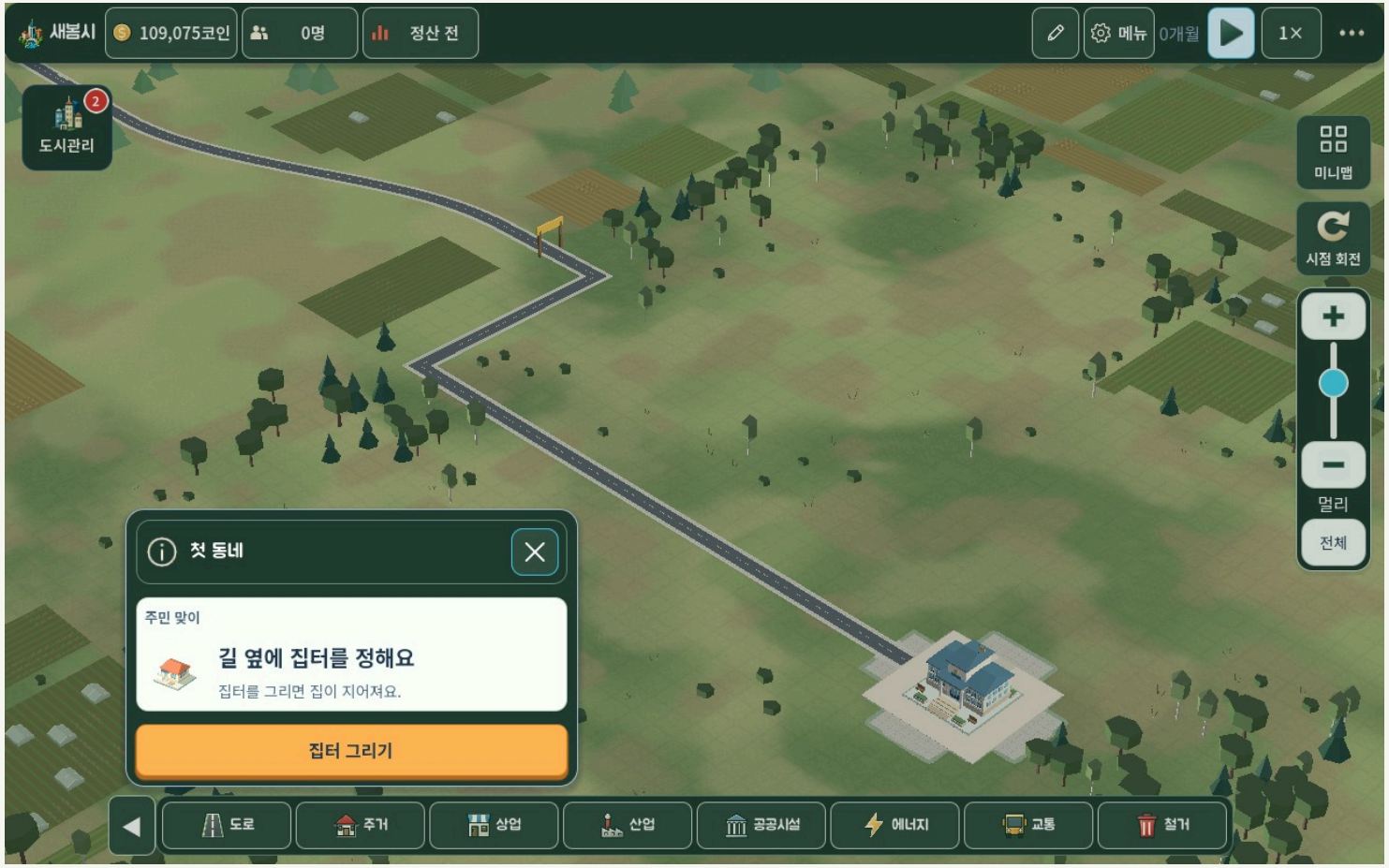
시외 도로 끝과 시청 옆을 이어요. 금액을 보고 확정해요.

3 연결 확인

경고가 사라졌는지 봐요.
화면 밖 도로는 찾기 버튼으로 찾아요.

집터는 집이 자라날 땅이에요

완성된 집과 주거 구역을 구분해요.



주거 구역 = 집터

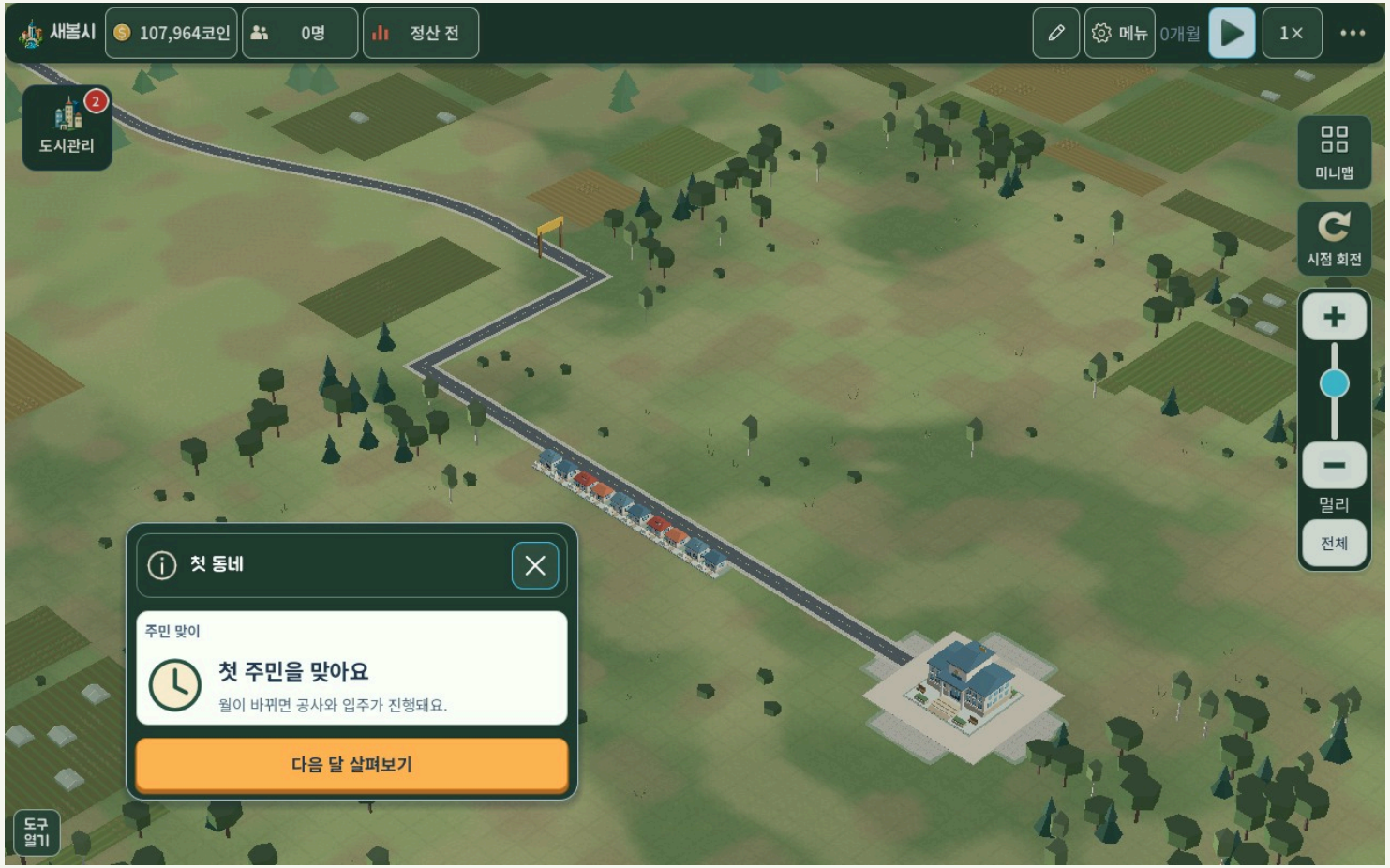
운영 시작 뒤 길 옆에
집터를 그려요. 주민이
살 여건이 되면 집이 자라나요.

완성된 집 건물

이미 지어진 집을 직접
놓는 도구예요. 첫 안내에서는
집터 한 곳부터 시작해요.

한 달을 보내고 입주를 확인해요

첫 동네 안내에는 지금 할 일 하나와 실행 버튼이 보여요.



1 재생

운영 모드에서 재생해요.
설계 중에는 시간이 멈춰요.

2 잠시 멈추기

월이 바뀌면 일시정지하고
주민이 들어왔는지 봐요.

3 일터 준비

다음 안내를 따라 길 옆에
일터를 마련하고
취업 변화를 봐요.

시설을 찾고, 확인하고, 놓아요

하단 메뉴에서 종류 선택 → 목록에서 시설 선택 → 지도에서 위치 확인



1 종류 선택

하단 메뉴에서
종류를 골라요.

2 항목 찾기

돋보기로 검색해요.
목록을 넘겨 찾아요.

3 놓기 전에 확인

건설비·월 유지비·부지 크기·연결 조건을 살펴요.

도시 문제는 하나씩 풀어요

같은 경고를 계속 읽기보다, 원인과 해결 행동을 찾아요.



1 문제 고르기

급한 불편 하나를 골라 상세를 열어요.

2 위치 보기

문제가 생긴 동네와 영향을 받는 집을 찾아요.

3 바꾸고 다시 보기

길·시설·구역을 조정한 뒤 다음 달 변화를 확인해요.

시설은 상태와 다음 행동부터 봐요

건물을 누르면 요약과 필요한 조건을 확인할 수 있어요.



1 현재 상태

주민의 생활을 돕고 있는지 확인해요.

2 필요한 동네

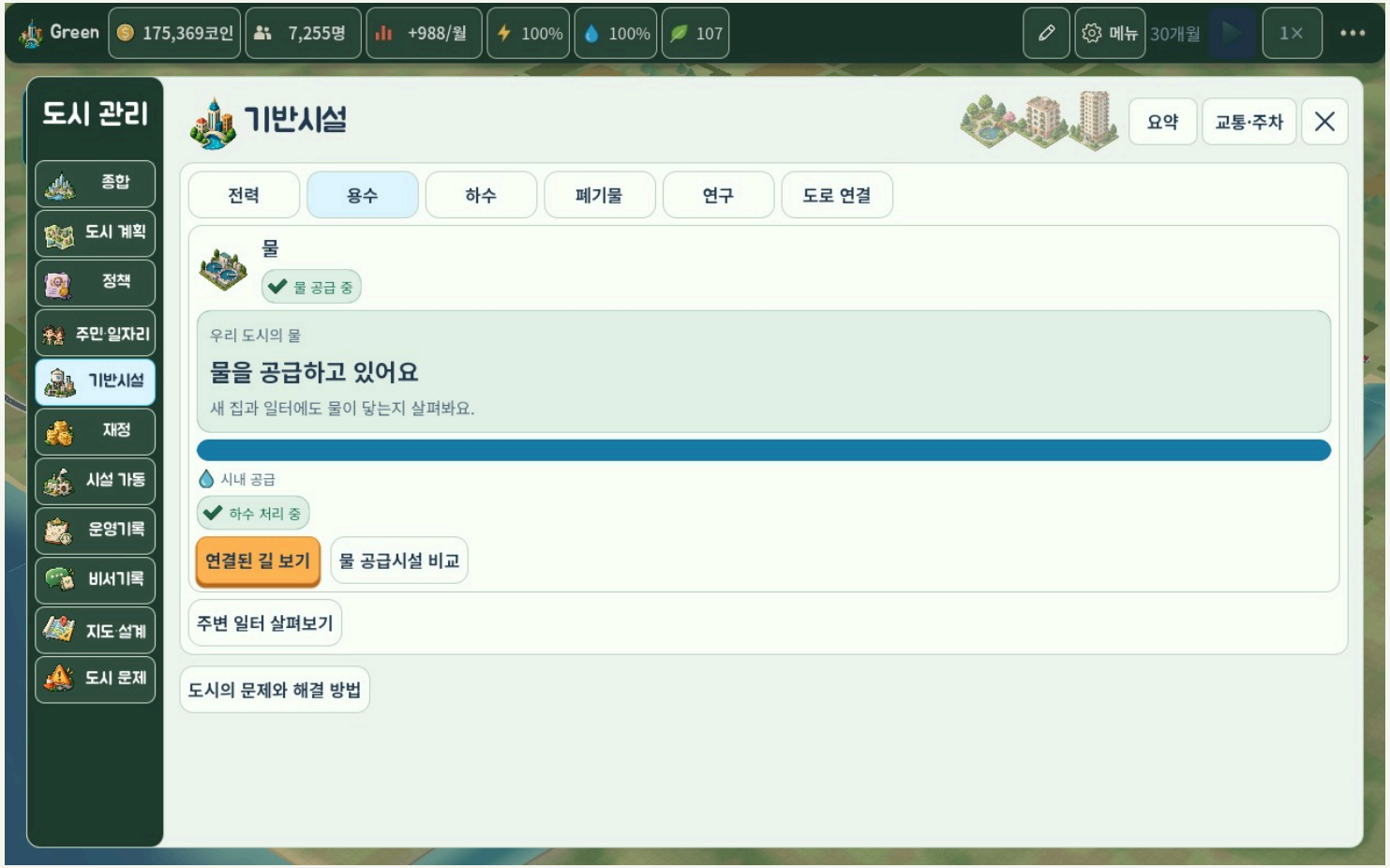
‘불편한 동네 살펴보기’로 도움이 필요한 곳을 찾아요.

3 자세한 조건

시설 요약 보기·전체 조건 보기에서 필요한 내용을 펼쳐요.

전기와 물은 부족한 곳부터 살펴요

도시 관리 → 기반시설



1 공급 상태

공급 중인지, 부족한지 먼저 확인해요.

2 길과 연결

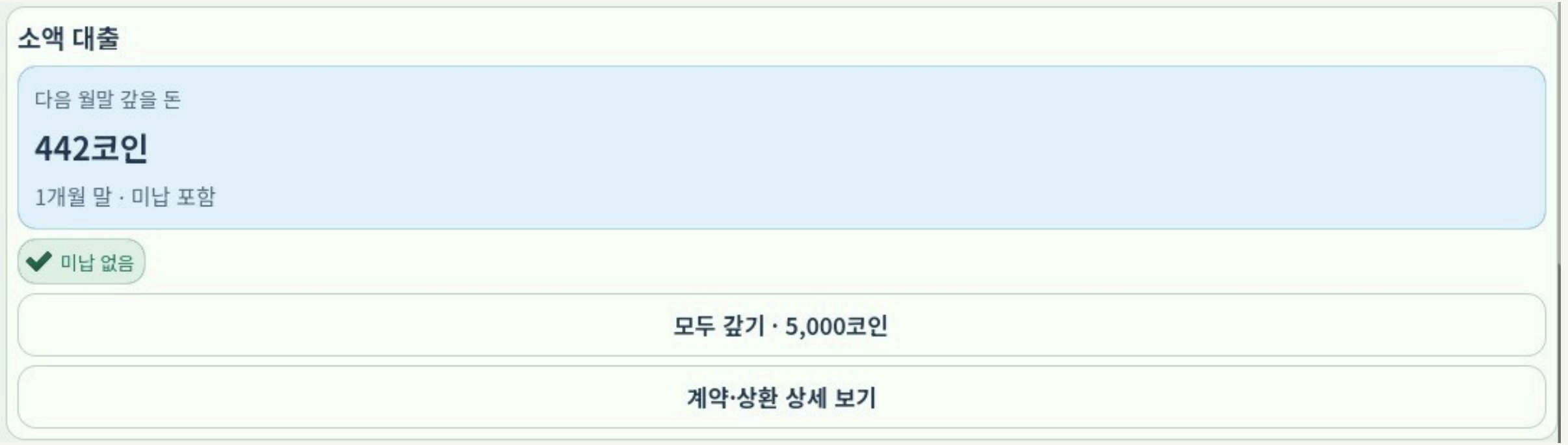
연결된 길 보기로 시설과 동네가 이어졌는지 봐요.

3 비용 비교

외부 구입비와 새 시설의 건설비·월 유지비를 비교해요.

재정은 다음에 갚을 돈부터 봐요

도시 관리 → 재정 · 화면의 금액은 예시예요.



다음 납부

언제 얼마를 내는지와 미납 상태를 봐요.

상세와 조기 상환

계약·상환 상세 → 금액 확인 → 모두 갚기

초기 예산이 이전의 2배가 됐어요

0.293부터 적용 · 시설 가격과 월 유지비는 그대로예요.

보통 난이도 · 지구형 새 도시

64칸	110,000코인
128칸	330,000코인
192칸	660,000코인
256칸	1,100,000코인

1 쉬움 / 어려움

쉬움은 보통 예산의 125%,
어려움은 80%예요.

2 일반 설계

최종 공사비를 빼고 남은 금액으로
운영을 시작해요.

3 무제한 설계

시작 공사비를 빼지 않아요.
운영 중 유지비는 계속 나가요.

기존 저장에도 추가 자금이 들어와요

운영 저장 파일을 불러오면 증가분을 한 번 지급해요.

불러오기 전	추가 지급	불러온 뒤
59,325코인	+55,000코인	114,325코인

예시: 종전 초기 예산이 55,000코인이었던 64칸 보통 도시예요.

반복해서 열어도 중복 지급되지 않아요.

기존 대출·시설·지난 기록은 유지해요. 설계 저장은 확대된 예산 한도로 운영을 시작해요.
옛 파일을 다시 열면 그 파일의 시점으로 돌아가요. 이후에는 새로 저장한 파일을 쓰세요.

빌린 돈은 갚을 날짜부터 확인해요

재정에서 다음 납부액 확인 → 필요한 선택 → 다음 달 상태 확인

은행 대출

월말에 원금 + 이자를 내요.

부족한 금액은 미납으로 남아요.

조기 상환: 남은 원금 + 생긴 이자

국가 구제금융

신청: 현금 0 이하 또는 외주 미지급

무이자 · 원금은 기한 안에 상환

도시당 최대 3회

12개월마다 운영을 점검해요

정산 뒤 자산을 반영한 부채가 초기 예산을 넘으면 운영이 끝나요.
같으면 계속 운영해요. 종료 뒤에도 기록 확인과 파일 보관은 가능해요.

기기 저장과 파일 백업을 함께 해요

메뉴 → 저장·백업



1 현재 도시 저장

같은 기기·브라우저에서
이어하기할 도시를 보관해요.

2 현재 도시 파일 받기

JSON 파일을 내려받아
다른 곳에도 보관해요.

3 도시 파일 열기

다른 기기에서는 내려받은
파일을 골라 불러와요.
현재 도시부터 저장해요.

옛 저장은 원본을 남기고 열어요

0.283·0.284에서 만든 도시를 가져올 때도 같은 순서예요.

1 원본 보관

도시 JSON 원본은 수정하지 말고 따로 남겨요.

2 불러오기

시작 화면 불러오기 또는
메뉴의 도시 파일 열기를 이용해요.

3 도시 확인 후 새 백업

도시 이름·월·자금 확인 → 현재 도시 저장
→ 현재 도시 파일 받기

알아둘 점

초기 예산 기록이 없으면 도시 규칙·
지도 크기·난이도에 맞는 종전
기본액으로 지원해요.

운영 종료 판단용 초기 예산을
새로 추정하지는 않아요.

이미 끝난 도시는 추가 지급으로
되살아나지 않아요.

열리지 않으면 원본 파일을 보관하고
교사에게 알려 주세요.

한 가지를 바꾸고, 이유를 이야기해요

숫자는 내 도시의 변화를 살펴보는 단서예요.

입주가 없어요	집터와 길 연결, 주민이 살 여건을 확인해요.
시설을 못 놓아요	겹침·도로·필요한 땅·설치 조건을 살펴요.
자금이 줄어요	재정에서 다음 납부액과 월 수입·지출을 봐요.

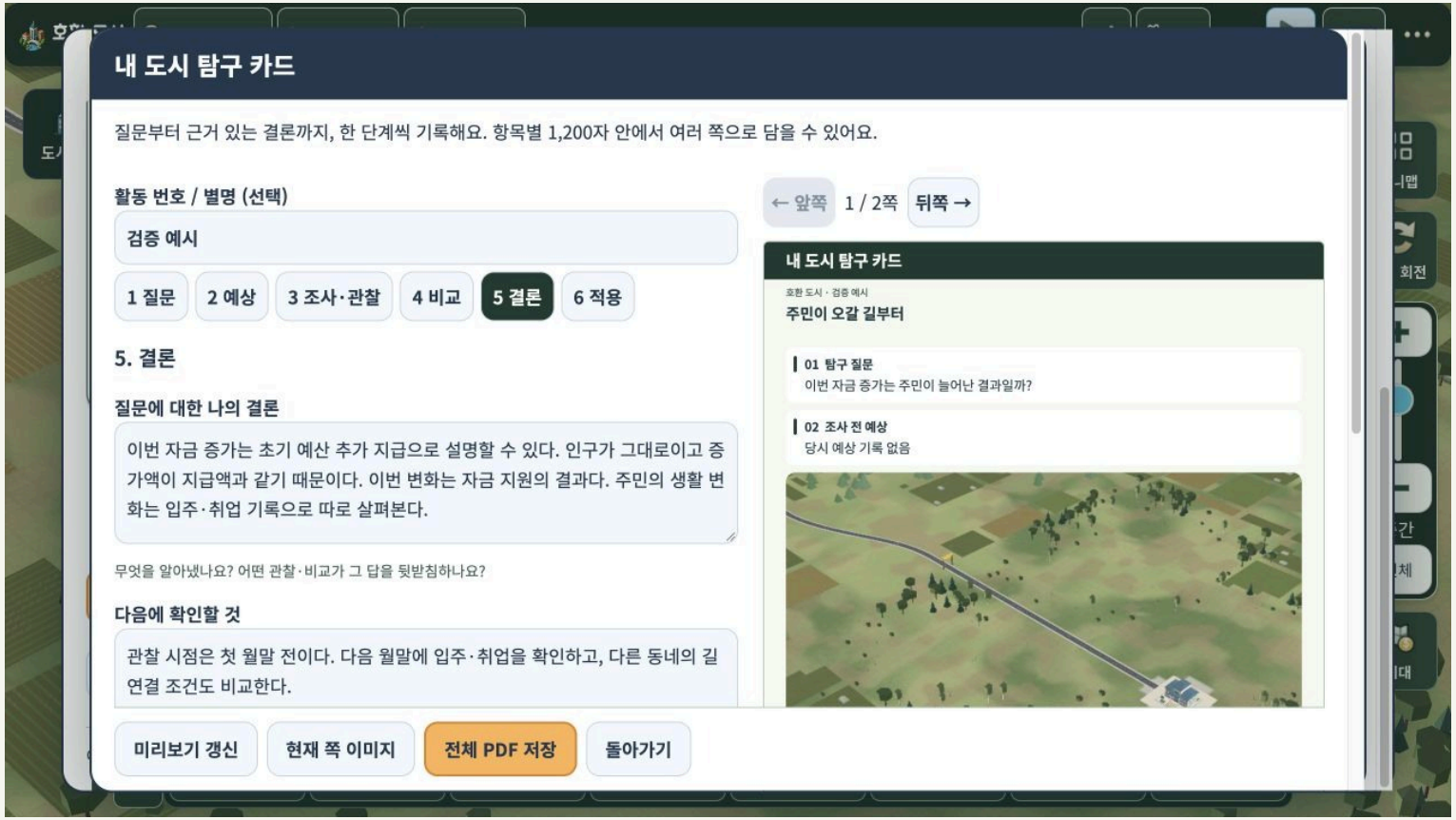
처음 목표 → 내가 바꾼 곳 → 주민의 변화 → 다음에 바꿀 한 가지

제출은 이미지 또는 PDF, JSON은 복원용 선택이에요.

게임 열기 · 웹 안내서

내 도시 탐구 카드를 저장해요

도시 관리 → 운영기록 → 관찰·보고서 → 이야기



1 처음 계획·실행 결과

운영과 비교·토의를 마친 뒤 남겨 둔 자료를 읽어요.

2 비교·결론·개선 방향

알아낸 결과·근거를 쓰고, 계획을 고칠 방향을 정해요.

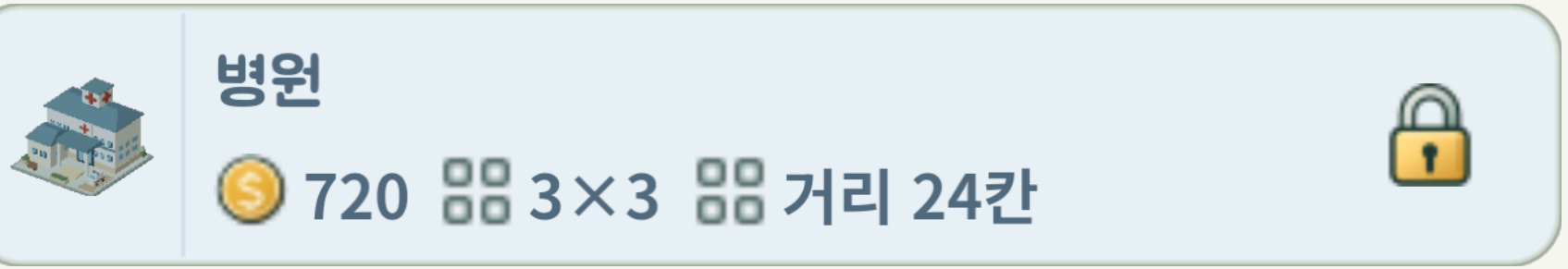
3 모든 쪽 확인·저장

항목별 1,200자까지. PDF·이미지로 저장해요.

전체 PDF 또는 모든 쪽 이미지를 제출해요. 초안으로 이어 쓰고, JSON은 도시 복원에 써요.

카드는 이름과 핵심 정보부터 읽어요

오른쪽 버튼으로 정보를 확인하고, 카드 본문을 눌러 시설을 선택해요.



실제 병원 카드

도로를 잇기 전이라
잠금 표시가 보여요.

코인 · 건설비

시설을 지을 때 필요한 돈

칸 · 부지 크기

3×3 = 가로 3칸·세로 3칸

시설별 핵심 정보

거리·정원·발전량 등을 표시

잠금 표시가 있다면, 버튼을 눌러 필요한 조건부터 확인해요.

조건을 갖추면 정보 버튼이 보여요. 놓을 땅의 조건도 지도에서 확인해요.

작은 화면에서는 목록을 위아래로 움직여요

메뉴가 두세 줄로 보일 수 있어요. 시설 목록은 세로로 스크롤해요.



목록 부분을 크게 보면



1 이름으로 찾기

목록 오른쪽 위 돋보기를 눌러 찾는 시설의 이름을 입력해요.

2 아래 항목 보기

목록 안에서 위로 쓸어 올려요. 마지막 항목까지 확인할 수 있어요.

3 다른 종류 고르기

아래 건설 메뉴를 눌러 바꿔요. 공공시설은 세부 종류도 골라요.

지을 이유에 맞춰 핵심 정보를 비교해요

카드의 수치는 시설마다 달라요. 필요한 시설 하나부터 골라 보세요.

주거

주민이 살 집과 정원 확인



저층 주거단지

3,600 5×5 600명

산업

일터와 주변 동네 함께 살피기



공장

480 3×3 50개

에너지

발전량과 설치 조건 함께 확인



해안 파력 발전소

15,000 3×3 3,000명분

상업

동네에 필요한 상점과 업무 건물



생활 상업단지

768 5×5 80개

공공시설

서비스가 필요한 동네 살피기



병원

720 3×3 거리 24칸

카드의 숫자가 크다고 정답은 아니에요.

우리 동네에 필요한 역할·위치·비용을 비교해서 선택해요.